

Contenido General del Entrenamiento

Objetivos del Curso: Capacitar al ejecutivo sobre el uso y aplicación de las resinas así como la interpretación de las hojas de especificación de las mismas, enseñar cual es la calidad mínima que tiene que tener los plásticos y mostrar los defectos en piezas generales de la industria en una guía con las soluciones más comunes.

Beneficios del Curso: El personal estará capacitado para identificar los tipos de materiales y sus aplicaciones comunes, además podrá interpretar una hoja de especificaciones y usarla para su beneficio.

Dirigido a: Ventas, Compras, Calidad, recién ingreso, planeación, áreas administrativas y de soporte a producción

Duración: 8 Horas



1.- Lo Básico del Plástico

- 1.1 Presentación Comercial
- 1.2 Termoplásticos y Termofijos
- 1.3 Cristalinos y Amorfos
- 1.4 Higroscopía

2.- Procesos de Transformación

- 2.1 Inyección
- 2.2 Extrusión
- 2.3 Rotomoldeo
- 2.4 Termoformado
- 2.5 Soplado



3.- Los Tipos de Plástico

- 3.1 HDPE y LDPE
- 3.2 PP y TPO
- 3.3 PS
- 3.4 PVC
- 3.5 PET y PBT
- 3.6 PC
- 3.7 PMMA
- 3.8 POM
- 3.9 Nylon
- 3.10 ABS

4.- Interpretación de Hojas Técnicas

- 4.1 Propiedades Generales
- 4.2 Propiedades Físicas
- 4.3 Propiedades Térmicas
- 4.4 Procesamiento

5.- Conceptos para el Costeo

- 5.1 Materia Prima
- 5.2 Maquinaria
- 5.3 Mano de Obra
- 5.4 Empaque
- 5.5 Transporte
- 5.6 Utilidad



6.- Solución de Problemas

- 6.1 Pieza Incompleta
- 6.2 Flash
- 6.3 Rechupe
- 6.4 Puntos Negros
- 6.5 Distorsión
- 6.6 Líneas de Soldadura

7.- Lenguaje Corporal en la Negociación



Costo del Curso por participante: \$7,000.00 + I.V.A.

Fecha: 18 de Junio del 2021

Horario: 9:00 a 18:00 horas

El curso incluye: Constancia de Participación con valor curricular, Material de Apoyo, Coffe-Break Continuo, Comida del día, acceso a Internet y estacionamiento en cortesía.

Hotel sede: Hotel Comfort Inn, Monterrey Norte

Dirección: Ave. López Mateos No. 251, Col. Constituyentes de Querétaro,
1er. Sector, San Nicolás de los Garza, N.L. México CP 66490

