

Contenido General del Entrenamiento

Objetivos Generales: Al termino del curso el participante podrá reconocer, analizar y aplicar medidas correctivas y de mejora en todas aquellas acciones que afectan el flujo natural de los procesos "Solución de Problemas"

Dirigido a: A todas aquellas personas involucradas en situaciones de Mejora Continua directa o indirectamente en todos los niveles. Recomendación: para la creación de equipos multidisciplinarios se recomienda que participen al menos una persona de cada área en la organización

Duración: 8 Horas (Teórico-Práctico)



1. ¿Dónde Estamos?

- 1.1 Conoce tu Organigrama
- 1.2 Conoce tus Procesos
- 1.3 Conoce tus Clientes
- 1.4 Que Mentalidad debemos de Tener
- 1.5 Priorización de Problemas

2. Herramientas de Control

- 2.1 Equipo de Trabajo
- 2.2 AQL
- 2.3 SPC
- 2.4 Histograma
- 2.5 Cpk
- 2.6 Diagrama de Flujo
- 2.7 PFMEA
- 2.8 Control Plan
- 2.9 Sistema de Gestión de la Calidad (SGC)

3. Herramientas para la Solución de Problemas

- 3.1 Investigación
- 3.2 GEMBA
- 3.3 Ishikawa
- 3.4 5W + 2H
- 3.5 FTA
- 3.6 PDCA
- 3.7 SCOPE
- 3.8 8D's
- 3.9 A3

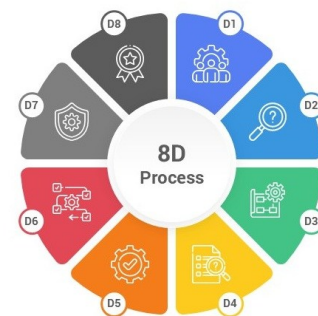
4. Pasos para Solución de un Problema

- 4.1 Definición del Problema
- 4.2 Situación Actual
- 4.3 GEMBA
- 4.4 Acciones de Contención
- 4.5 Asignación de Recursos
- 4.6 Investigación Inicial
- 4.7 Análisis de Causa Raíz
- 4.8 Plan de Prevención y Mejora Continua
- 4.9 Implementación
- 4.10 Seguimiento y Sostenibilidad
- 4.11 Registro

5. Práctica

- 5.1 Ejercicio 1

Recomendación opcional: Día 2 (7 a 15 días después de ser efectuado el entrenamiento) seguimiento sobre las acciones de curso anterior y/o ejercicio real



Costo por Participante: 8,500 + IVA
Fecha: 12 de Septiembre del 2026
Horario: 9:00 a 18:00 Horas
Lugar: Hotel Comfort Inn, Monterrey Norte
Ave. López Mateos No. 251, Col. Constituyentes de Querétaro,
1er. Sector, San Nicolás de los Garza, N.L. México CP 66490

Incluye:
Constancia de Participación
Material de apoyo
Coffee Break y Comida
Internet y estacionamiento

Calendario Completo